

SZCZEGÓŁOWY OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

ZAŁĄCZNIK NR 4 DO ZAPYTANIA OFERTOWEGO

NAZWA PLACÓWKI Publiczna Szkoła Podstawowa w Bukowiu (oddział przedszkolny), ul. Lipowa 54, 46-113 Wilków

NAZWA ZAJĘCIA – ROZWIJAJĄCE Z ELEMENTAMI LOGOPEDII SŁOWNE PSOTY **ZADANIE NR 18**

LP.	Nazwa pomocy – przedmiot zamówienia	Opis pomocy-przedmiot zamówienia/wymagania minimalne	ilość
1	Zawody. Karty edukacyjne	Karty edukacyjne z rysunkami postaci wykonujących charakterystyczne zawody	1
2	Gra językowa Dlaczego? Ponieważ	Uniwersalna gra językowa stymulująca do wypowiedzi. Karty wykonane ze sztywnego, trwałego kartonu przedstawiają sytuacje z codziennego życia. Gra kształci umiejętność analizy przyczynowo- skutkowej. Rozwija umiejętność zadawania pytań i odpowiadania	1
3	Logopedyczny Piotruś- pakiet	Zawartość pakietu: Logopedyczny Piotruś. Zestaw I - głoski sz, ż, cz, dż; s, z, c, dz (8 talii kart). Logopedyczny Piotruś. Zestaw II - głoski ś, ź, ć, dź, l, tr-dr (pr-br, kr-gr), r, l-r (8 talii kart). Logopedyczny Piotruś. Zestaw III - głoski k, g, p, b, t, d, f, w (8 talii kart).	1
4	Ładnie mówię głoskę R- gra dydaktyczna	Pomoc logopedyczna, której podstawowym celem jest utrwalanie poprawnej artykulacji głoski. Może być ona wykorzystywana zarówno w gabinetach logopedycznych jak też przez rodziców, do zabaw logopedycznych z dzieckiem w domu. Dziecko bawiąc się ćwiczy artykulację trudnej głoski w różnych pozycjach wokalicznych i sąsiedztwie fonetycznym. 3 zestawy kolorowych obrazków; razem 64 szt.; wym. 1 obrazka 9 x 9 cm; instrukcja	1
5	Bańki mydlane		20
6	Mozaika zabawy twórcze	MOZAIKA to 40 drewnianych klocków, trójkątów i rombów: czerwonych, zielonych, niebieskich, żółtych i pomarańczowych. Do kompletu klocków opracowana została książeczka z serią czterdziestu ośmiu wzorów o wzrastającym stopniu trudności w połączeniu z przemyślaną kombinacją kolorów	1
7	Klocki- zestaw kontrolny Pus	PUS to Uniwersalny System Edukacji, który łączy w sobie naukę, zabawę i samokontrolę, wychowuje, kształtując osobowość i charakter, uczy wytrwałości, samodzielności. Przeznaczony dla dzieci od 4 do 12 lat. Jest zalecany przez Ministerstwo Edukacji Narodowej. Otwieramy Zestaw Kontrolny i przekładamy wszystkie klocki do górnej części tak, aby cyfry na klockach były widoczne. Otwieramy wybraną książeczkę, zapoznajemy się z poleceniem i przystępujemy do wykonywania ćwiczenia. Po	10



		rozwiązaniu wszystkich zadań, klocki znajdują się w dolnej części Zestawu Kontrolnego, w porządku wynikającym z udzielonych odpowiedzi. Zamykamy Zestaw Kontrolny, odwracamy go i ponownie otwieramy. Widzimy teraz ułożony z klocków trójkolorowy, regularny wzór. Wykonany z plastiku, trwały i poręczny. Przy zakupie udzielana jest bezterminowa gwarancja. wym. 26 x 10,5 cm	
8	Sylaby w dominie- gra edukacyjna	Gra dydaktyczna polegająca na dopasowaniu odpowiednich sylab w taki sposób by powstały poprawne formy wyrazów dwusylabowych. Uczestnicy gry ćwiczą swą spostrzegawczość refleks kojarzenie właściwych słów a także utrwalają poprawną pisownię budowanych wyrazów. Gra może być wykorzystywane jako pomoc dla terapeutów logopedów i nauczycieli.	2
9	Książeczki do zestawu Pus	Chyża Żmija Syk-Syk. Doskonalenie słuchu fonemowego oraz czytania i pisanie x5. Chrząszcz z Żyrzyna x5. Kruk z Kruklanki x5. Miała Baba Koguta x5	20
10	Lustro logopedyczne	Wymiary ok. wym. 60 x 120 cm	1
11	Cechy zwierząt . Zestaw do sortowania	Warsztaty sortowania i klasyfikacji zwierząt polegające na obserwacji cech wspólnych (części ciała, sposób przemieszczania, liczba kończyn, rodzaj powłoki ciała) zaznaczonych na 20 tabliczkach	1
12	Szkoła. Miękkie puzzle	Zestaw miękkich, cichych oraz bezpiecznych puzzli z plastikową ramką	1
13	Życie codzienne. Miękkie puzzle	Zestaw miękkich, cichych oraz bezpiecznych puzzli z plastikową ramką	1
14	Piórka	Naturalne piórka w kilku kolorach.	1
15	Polski alfabet. Mata podłogowa	Mata dywanowa spełnia wiele funkcji: stwarza ciepłą atmosferę w pomieszczeniu, a w przypadku małych dzieci pozwala na bezpieczną zabawę. Literki pomagają w nauce alfabetu, kolorów i kształtów, a puzzlowy wygląd sprawi dzieciom wiele radości. wym. 200 x 100 cm	1
16	Topologia. Gra edukacyjna	Gra edukacyjna ucząca określania położenia obiektów w przestrzeni.	1
17	Balony neonowe	Zestaw zawiera 100 szt.	1

NAZWA ZAJĘCIA – WARSZTATY MAŁEGO ODKRYWCY ZADANIE NR 19

1	Podwójna lupa z pająkiem	Posiada dwie możliwości obserwacji pająka: od góry przybliżenie 6x albo z boku 4x dzięki temu mamy możliwość porównania tych dwóch obrazów. Lupa posiada uchwyty co ułatwia jej trzymanie i obserwację. Całość wykonana z tworzywa łatwego do utrzymania w czystości. od 5 lat	10
2	Siatka na owady	Teleskopowa rączka o dł od 55,5 do 80 cm, średnica siatki 19,6 cm, tworzywo sztuczne	10
3	Pierwsze kroki z magnesem	1 duży magnes w kształcie podkowy, 1 magnes w kształcie podkowy, 4 magnetyczne różdżki, 14 magnetycznych kulek, 40 przezroczystych żetonów z magnetyczną obręczą dookoła	2
4	Wykrywacz metalu	Wykrywacz metalu z powiadomieniem dźwiękowym oraz diodami Led. Solidna składana aluminiowa konstrukcja o wym. od 58 cm do 96 cm. Wiek: 8+, wymaga baterii 9V	2
5	Warsztat mieszania kolorów - zestaw	Umożliwia przeprowadzanie eksperymentów mieszania barw podstawowych. Dzieci same tworzą barwy pochodne. Zużyte barwniki można dokupić oddzielnie. 4 probówki, 3 barwniki, 1 stojak, 3 miarki 100 ml, 1 miarka 200 ml, 1 pipeta, 1 łyżka, 1 koło barw	2
6	Podziemny odkrywca. Małe laboratorium	Małe laboratorium do obserwacji rozwoju podziemnej części rośliny. Umożliwia porównywanie rozwoju korzeni w stosunku do wzrostu części zielonej oraz obserwację zachowań mieszkańców ziemi np. dżdżownic. wym. 40 x 18 x 6 cm	1
7	Waga wielofunkcyjna	Posiada plastikowe pojemniki z uchwytami i wygodnym odpływem na wodę. Służy do pomiaru stałych, sypkich i płynnych produktów. Odmierza z dokładnością, co do jednego grama. wym. 13 x 37 x 14 cm; poj. 1 pojemnika = 0,5 l (z podziałem od 100 do 500 ml)	1
8	Lornetka	Lornetka specjalnie dedykowana dla najmłodszych odkrywców. Przybliżenie 4 razy jest optymalne dla dzieci, aby nie zniechęcić ich do dalszych poszukiwań. Utrzymanie stabilności obrazu nie sprawia kłopotów nawet czterolatki! Żółty kolor łatwo odszukać pośród wielu zabawek. Wygodny, plastikowy futerał umożliwi zabranie jej nawet na długie spacerki.	3
9	Lupy	Lekkie, wykonane z kolorowego tworzywa, pozwalają dostrzegać szczegóły małych przedmiotów. W lepszej obserwacji pomogą pęsety umieszczone w specjalnym schowku lupy. 3 szt.; dł. 19 cm	3
10	Mikroskop Jajo	Mikroskop oraz kamera w jednym, z możliwością podłączenia kablem USB do komputera. Możliwość powiększenia 43 razy. Dzięki małym rozmiarom mikroskopu dzieci mają swobodę operowania nim. Urządzenie pozwala na obserwowanie poruszających się owadów oraz fragmentów większej powierzchni. Istnieje możliwość wykonania zdjęcia oglądanym obiektom i zachowania ich na dysku w celach dalszej pracy	1
11	WYC! Szablony do	Szablony do frotażu, dwustronne - skóry dzikich zwierząt 8 wzorów, Wym. 15 x 15 cm	2



	frotażu 2 szt. Faktury zwierząt		
12	Rozwój kury. Nakładanki wielowarstwowe	wym. 21,3 x 21,3 x 1,5 cm	2
13	Rozwój drzewa. Nakładanki wielowarstwowe	wym. 21,3 x 21,3 x 1,5 cm	2
14	Rozwój motyla. Nakładanki wielowarstwowe	wym. 21,3 x 21,3 x 1,5 cm	1
15	Wodne obserwatorium	Plastikowe wiaderko z rączką i wieczkiem w którym umieszczona jest lupa. Złapane owady, pływające rybki czy roślinę, można w nim dokładnie obejrzeć i przenieść. Wieczko posiada otwory wentylacyjne, przez co wiaderko jest bezpieczne dla owadów. Duży pojemnik z lupą w zakrętce idealnie nadaje się do obserwacji wodnych stworzonek w ich naturalnym środowisku. Za pomocą siatki dzieci mogą łapać różne wodne owady, a pęseta przyda się do przenoszenia ich. wiaderko z lupką 30 cm; pęseta; lupa; siatka z rączką; instrukcja	10
16	Preparaty mikroskopowe 10 - zoologiczne oraz Preparaty mikroskopowe 10 - owadzie	Botanika. Preparaty mikroskopowe x 1 Oraz Zoologia. Preparaty mikroskopowe x 1	2
17	Liczydło na stelażu	Stabilny, składany stojak utrzymuje liczydło oraz pozwala na swobodne przemieszczanie go w różne miejsca sali. Wybierając tę nową ofertę można mieć dwa produkty w jednym. z jednej strony Liczydło, z drugiej Tablicę manipulacyjną. Wym. 68 x 60 x 120 cm; stelaż ze sklejki brzozonej z metalowymi mocowaniami;	1
18	Pojemniki drewniane	Pojemnik drewniany duży. 2x żółty, 2x zielony. Boki pojemnika wykonane z płyty wiórowej laminowanej w kolorze buk, front ze sklejki malowanej w kolorze czerwonym, spód z płyty HDF. Wymiary: szer. 25 cm gł. 35 cm wys. 17 cm.	4
19	Krażki do siedzenia 10 szt	10 okrągłych piankowych krążków pokrytych trwałą tkaniną PCW w 10 kolorach. Wymiarem dopasowane do pojemnika z kótkami. śr. 35 cm gr. 3 cm	2



20	Pojemnik na zabawki przezroczysty 31l	Pojemnik na zabawki przezroczysty 31l, wym. 46,5 x 36,5 x 25,5 cm	2
21	Tabliczka ze szlaczkami 1 i 2	Ćwiczenia grafomotoryczne na tabliczkach doskonale usprawniają koordynację wzrokowo - ruchową, są treningiem płynności ruchów, usprawniają mięśnie dłoni i ręki, wyrabiają nawyk prawidłowego chwytu długopisu. Szlaczki literopodobne stanowią wstęp do pisania kształtnych liter i płynnego łączenia ich w całe wyrazy. Tabliczka wykonana z płyty MDFu wyposażona w drewniany ołówek na sznurku. 4 silikonowe stopki utrzymują tabliczkę we właściwym położeniu i zapobiegają przesuwaniu jej po stole wym. 30 x 21 cm	2
22	Znaki drogowe. Krażki	Okrągłe pufki idealne zarówno jako wygodne siedziska, jaki i pomoc w nauce podstaw przepisów kodeksu drogowego. Każda pufka posiada nadruk innego znaku drogowego (przejście dla pieszych szczególnie uczęszczane przez dzieci, droga dla rowerów, droga dla pieszych, uwaga! dzieci, zakaz używania sygnałów dźwiękowych, przejście dla pieszych, stop, niebezpieczny zakręt w lewo, sygnały świetlne, parking). wykonane z pianki o wysokiej gęstości, pokryte tkanina PCW, 10 szt. nadrukowanych znaków śr. 35 cm, gr. 3 cm	1
23	Mikroskop ruchomy	Przezroczysty pojemnik w kształcie walca oraz estetyczna pokrywka, kształtem przypominająca owoc pomidora. W obudowę pokrywy wmontowano wizjer, powiększający badany obiekt 10 x. Specjalny sposób zamontowania wizjera pozwala łatwo przesunąć go w głąb pojemnika i na boki umożliwiając np. śledzenie ruchu owada. 1 szt.; wym. 6 x 12 cm	6
NAZWA ZAJĘCIA WARSZTATY RYTMICZNO-MUZYCZNO--TANECZNE ZADANIE NR 20			
1	Wywoływacz burzy	Instrument do wytwarzania specjalnych efektów dźwiękowych, podobnych do grzmotów burzowych. Instrument do użycia pod nadzorem osoby dorosłej. wym. 14 x 14 x 15 cm	1
2	Deszczowy kij	Ciekawy instrument w formie drewnianej rury wypełnionej zastawkami i koralikami. Poruszanie i przekręcanie kijem wywołuje odgłosy podobne dźwięku jaki wywołują. wym. 24 x 4,5 x 4,5 cm krople deszczu.	1
3	Tamburyn	Wykonane z tworzywa sztucznego, wym. 14 x 11,5 x 2,5 cm. 2 szt.	5
4	Bębenek z kulkami	Kolorowe, drewniany bębenek z podwójną membraną i drewnianymi kulkami na sznurkach. Bębenek wydaje dźwięk podczas poruszania nim w taki sposób, by kulki stukały w membrany. śr. 10 cm	10



5	Marakasy plastikowe	Wykonane z tworzywa sztucznego, 2 szt. o wym. 4,5 x 14 cm	10
6	Kastaniety	Wykonane z drewna, wym. dł. 17 cm, śr. 5,3 cm	5
7	Trójkąt	Wykonany z chromowanej stali szlachetnej, posiada gumowy uchwyt. dł. boku 10 cm	5
8	Para talerzy	Chromowane talerze z uchwytami. śr. 15 cm	5
9	Drewniany bębenek	Bębenek z wygodnym pasem do wieszania na szyi. wym. 29 x 29 x 10 cm. 2 pałeczki	5
10	Bębenek ręczny mały	śr. 21 cm	10
11	Janczar na drewnianej ręczce	wym. 10,5 x 8,5 x 2,5 cm	10
12	Janczary na rękę lub na nogę	Forma opaski na rękę lub na nogę pozwoli jednocześnie na grę i wykonywanie prostych układów ruchowych. dł. po rozłożeniu 26 cm. śr. dzwonka 2 cm	10
13	Grzybek	Chromowany talerzyk umieszczony na drewnianym uchwycie. Uderza się w niego drewnianą pałeczką. Wydaje bardzo ładny dźwięk dzwonka.	5
14	Dzwonki z rączką	Kolorowe metalowe dzwonki z drewnianą rączką, wyróżniające się czystym brzmieniem. Gra za pomocą tych kolorowych dzwonek jest wspinałym wstępem do nauki gry na instrumentach. Instrumenty te mogą być z powodzeniem wykorzystane w pracy indywidualnej lub zespołowej. Z jednego kompletu jednocześnie może korzystać 8-10 osób. Każdemu dźwiękowi przyporządkowany został określony kolor i numer. 8 dzwonek: diatoniczne oraz fis i b	2
15	Znane melodie na dzwonki	Karty pracy do kolorowych dzwonek VO8528 i VO8535, każdy zestaw posiada 24 znane, łatwe do zagrania przez dzieci melodie. wym. 11 x 23 cm, 24 szt. w pudełku	2
NAZWA ZAJĘCIA ANGIELSKI NA 5 ZADANIE NR 21			
1.	Ubieramy koty- gra do j. obcego	Zadaniem graczy jest jak najszybsze ubranie kota na swojej planszy. Słownictwo związane z ubraniem i częściami ciała. Zabawie pomaga kod samokontroli w postaci figur geometrycznych oraz ruchomy kołowrotek. Instrukcja zawiera liczne warianty gry. Gruby lakierowany karton. 4 plansze A5; kołowrotek A5;	5



		ubrania: 16 elementów ubrania na podstawie prostokąta, 16 żetonów z nazwami ubrań o wym. 10 x 5 cm	
2.	Przeciwieństwa-układanka j. obcy	Gra w której zadaniem jest odszukanie obrazka oraz jego przeciwieństwa, np. słodki - kwaśny, gruby-chudy itd. Wygrywa to dziecko, które odnajdzie najwięcej par obrazków. Zestaw może służyć jako układanka dydaktyczna, na podstawie której nauczyciel scharakteryzuje i utrwali cechy przeciwne przedmiotów i zjawisk. Oprócz walorów poznawczych gra rozwija pamięć i uczy koncentracji. 40 elementów tekturowych tafelków (20 par) o wym. 7 x 7 cm	5
3.	Kolory- układanka j. obcy	Układanka edukacyjna, do nauki kolorów w języku angielskim, polegająca na łączeniu w pary puzzli zgodnych pod względem kolorów i ich anglojęzycznych nazw. Zawartość pudełka: 60 dwustronnych, tekturowych puzzli. Gra przeznaczona dla 1 - 6 graczy w wieku: 5+	10
4.	Piosenki polsko-angielskie dla dzieci	11 utworów, 11 aranżacji, CD	1
5.	Puzzle przeciwieństwa po angielsku	16 par obrazków z zabawnymi ilustracjami o przeciwnym znaczeniu. Dzięki słowom w jęz. angielskim umieszczonym na każdym elemencie gra uatrakcyjni naukę i utrwalanie słownictwa (głównie przymiotników). 32 elem.; wym. po złożeniu 8 x 12 cm	5
6.	Co, gdzie jest? J. obcy	Wielowariantowa gra polegająca na połączeniu wylosowanego obrazka z odpowiednim miejscem na planszy zgodnie z przedstawionymi przez prowadzącego regułami. Ćwiczy spostrzegawczość, koncentrację, wprowadza poczucie dyscypliny czasowej. Gra przygotowana jest również do nauki języka angielskiego, poszerza słownictwo i wprowadza pojęcie rymu. Znacomita do utrwalania wyrażenia określających relacje przestrzenne między przedmiotami. • plansza o wym. 37 x 48 cm • 36 kartoników	2
7.	Bolek i Lolek. Język angielski dla dzieci - edukacyjny program multimedialny	Nowatorski program edukacyjny dzięki któremu twoje dziecko szybko i z łatwością przyswoi trudne słówka i zwroty. Stworzony został przy współpracy kompetentnego zespołu lektorów i doświadczonych pedagogów - na co dzień uczących dzieci języka angielskiego.	1
8.	Alfabet angielski	Podpisane ilustracje służą do nauki alfabetu, powtórek materiału oraz tworzenia opowiadań. 7 banerów (po 4 ilustracje); wym. 90 x 20 cm	1
9.	Puzzle- liczymy po angielsku	10 3-elementowych puzzli do nauki liczebników. Każdy zestaw puzzli zawiera cyfrę, ilustrację przedmiotów w odpowiedniej ilości oraz zapis liczebnika po angielsku. Dzięki zabawie dziecko uczy się liczyć i utrwała sposób pisowni angielskich liczebników. 30 elem.; wym. po złożeniu: 8 x 18 cm	10

NAZWA ZAJĘCIA WARSZTATY MAŁEGO ARTYSTY ZADANIE NR 22

1	Zestaw papierów	Duży zestaw papierów dekoracyjnych o zróżnicowanej gramaturze. W zestawie między innymi zdobiony papier czerpany tektura falista folia holograficzna zdobione kartony. Doskonałe uzupełnienie każdej tradycyjnej wyprawki plastycznej. Różnorodność wzorów umożliwia tworzenie prac na każdą okazję i wykorzystanie arkuszy według własnych potrzeb. Całość zapakowana w tekturową skrzynkę. 218 arkuszy papieru w formacie A4 i A3	1
2	Wyprawka dla dzieci na cały rok	Skład wyprawki: GI 0028 Karton kolorowy A3 (15kol.) - 60ark. tektura falista złota i srebrna A3 - 12ark. Papier rysunkowy biały A4 - 750ark. Plastelina zestaw klasowy - 2,4kg Bristol A4 - 250ark. Bibuła karbowana - 10rolek Pasy papieru wycinankowego - 300szt. Bibuła Tygrys - 1rolka Bibuła Leopard - 1rolka Bibuła Krowa - 1rolka Tektura falista beżowa - 50ark. Tempery 1-litrowe - 6kolorów Klej uniwersalny 1l. - 1szt. Kredki świecowe - grube(12kol.) - 25op. Bristol biały A3 - 100ark. Papier wycinankowy A4 - 130ark. Bristol kolorowy A4 - 100szt. Papier rysunkowy kolorowy A3 - 150ark. Bibuła gładka - 30ark. Tektura falista kolorowa - 10ark. Kredki zestaw klasowy 60szt. - 5op. Buteleczki z dozownikiem - 25szt. Samoprzylepne arkusze folii piankowej - 10ark. Kolorowe ruchome oczka - 100szt. Druciki kreatywne kolorowe - 100szt. Pompony zwierzęce - 100szt. Pędzle standard okrągłe 4mm - 7szt. Pędzle standard okrągłe 8mm - 11szt. Pędzle standard płaskie 9mm - 7szt. Dziurkacz kombinerki i 4 wkłady - 1zestaw Teczka - 25szt. Nożyczki tradycyjne - 5szt.	2
3.	Papier rysunkowy kolorowy	648 arkuszy, 12 kolorów, wym. 22,8 x 30,5 cm	2
4.	Kółka do origami zestaw	50 arkuszy w 10 kolorach z wysztancowanymi kółkami, 2000 szt. śr. kółek: 2, 3, 4 i 6,5 cm	5
5.	Bristol kolorowy A4	250 szt., 25 kolorów, 300g/m2	1
6.	Kreda w wiaderku	37 szt. w 7 kolorach, dł. 8,2 cm; śr. 1 cm	5
7.	Temperówka na baterie		1
8.	Filc- zestaw	Klasowy zestaw różnokolorowych filców 40 arkuszy, A-4, 10 kolorów	3

NAZWA ZAJĘCIA KLIK-KLIK KOŁO ZAINTERESOWAŃ ZADANIE NR 23

1.	Akademia Umystu Junior - Jesień	<p><i>Pamięć.</i> Jeśli chcesz, żeby Twoje dziecko się dobrze rozwijało i miało świetne wyniki w nauce, musisz zadbać o prawidłowy rozwój jego pamięci. Dobrze wytrenowana pamięć przyczynia się do szybkiego i efektywnego przyswajania wiedzy. Zobacz, jakie ćwiczenia sprawią, że nauka będzie dla Twojego dziecka przyjemnością.</p> <p><i>Koncentracja.</i> Spraw, aby Twoje dziecko potrafiło skupić się na konkretnej rzeczy, myśli czy sytuacji. Jest to niesamowicie ważne, gdyż koncentracja uwagi przyczynia się do efektywnego uczenia się - wiedza jest łatwiej i szybciej przyswajalna. Zobacz ćwiczenia, które pomagają w przyjemny sposób ćwiczyć koncentrację dziecka.</p>	1
	Akademia Umystu Junior - Lato		1
	Akademia Umystu Junior - Wiosna		1
	Akademia Umystu Junior - Zima		1
2.	Pakiet - Akademia przedszkolaka	<p>Pakiet Akademia Przedszkolaka 2 programy w pakiecie: Akademia Przedszkolaka 4-5 lat Akademia Przedszkolaka 5-6 lat</p>	1
3.	Mądra Głowa - junior	<p>Mądra Głowa – Junior to kolekcja 27 multimedialnych gier i łamigłówek logicznych rozwijających umiejętność sprawnego myślenia i podejmowania decyzji. Świeże i oryginalne pomysły gwarantują doskonałą zabawę i pełny rozwój potrzebnych zdolności. Efektem zabawy jest wydobycie i rozwój potencjału intelektualnego, a zdobyte doświadczenia, wiedza oraz umiejętności mają wszechstronne zastosowanie i są niezbędne w rozwoju dzieci. O grze: 27 super gier i łamigłówek rozwój zdolności przedszkolnych sprawność i bystrość umysłu</p>	1
4.	Mała Akademia - Przedszkolak	<p>Mała Akademia - Przedszkolak - jest kolekcją 27 multimedialnych gier i łamigłówek logicznych rozwijających umiejętność sprawnego myślenia i podejmowania decyzji. Świeże i oryginalne pomysły gwarantują doskonałą zabawę i pełny rozwój potrzebnych zdolności. Mała Akademia to miejsce, gdzie dzieci bawią się w swoim tempie, bez niepotrzebnego stresu, a efektem zabawy jest wydobycie i rozwój potencjału intelektualnego. Doświadczenia, wiedza oraz umiejętności zdobyte podczas zabawy mają wszechstronne zastosowanie i są niezbędne w rozwoju dzieci.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 27 super gier i łamigłówek • rozwój zdolności przedszkolnych 	1



		<ul style="list-style-type: none"> • sprawność i bystrość umysłu 	
5.	Mapeciątka - kolekcja	<p>Moje pierwsze zabawy z komputerem.</p> <p>Mapeciątka bawią, uczą, rozwijają to kolekcja programów kierowanych do naszych kochanych milusińskich.</p> <p>Mapeciątka czekają, by opowiadać o otaczającym świecie, rozwijać wyobraźnię i umiejętności, budować potrzebną wiedzę. A wszystko to w czasie zabawy wśród znanych i lubianych przyjaciół.</p> <p>Pakiet składa się z czterech części:</p> <p>Mapeciątka podróżują</p> <p>Mapeciątka poznają kształty i kolory</p> <p>Mapeciątka poznają zwierzęta</p> <p>Mapeciątka zdobywają wiedzę</p>	1
6.	Wesołe przedszkole Bolka i Lolka. PC CD-ROM	<p>Wesołe przedszkole Bolka i Lolka - jest to interesujący program edukacyjny dla dzieci w wieku przedszkolnym (3-6 lat). Znaleźć w nim można to, co dzieci lubią najbardziej, czyli: ciekawe, bogato animowane gry i zabawy; kolorową, bajkową grafikę; zabawne komentarze lektora oraz wspaniałą muzykę. Dziecko poznaje kształty i kolory, literki i cyferki, a także rozwiązuje proste zadania matematyczne. Ćwiczy spostrzegawczość, pamięć i logiczne myślenie. Program składa się z 24 mówiących kolorowanek i bogato animowanych portretów przyjaciół Bolka i Lolka.</p>	1
7.	Zabawa i Nauka: Inteligencja 4-8 lat	<p>Kształtujemy inteligencję</p> <p>Zestaw gier gwarantujących pełny rozwój umysłowy dzieci w wieku 4-8 lat. Ćwiczenia umysłu i pamięci wyzwalające drzemiące w dzieciach zdolności. W bezstresowy sposób gry uczą myśleć logicznie i zapamiętywać. Rozwijają potencjał umysłowy, zapewniając harmonijny rozwój.</p>	1
8.	Zabawa i Nauka: Szybkie myślenie 5-12 lat	<p>Ćwiczymy szybkie myślenie</p> <p>Uczymy sprawnie myśleć, dzięki serii gier ćwiczących spostrzegawczość, refleks i szybkość reakcji. Rozwijają koordynację wzrokowo-ruchową. Ćwiczą szybko myśleć i decydować. Rozwój przez zabawę daje szybkie i trwałe rezultaty.</p>	1
9.	Mądre dziecko. Mam 4-5 lat	<p>Pakiet zawiera 3 gry, w których jest ponad 100 ogólnorozwojowych zabaw edukacyjnych, stymulujących rozwój umysłowy dziecka oraz twórcze myślenie, pomysłowość i wyobraźnię. Rozbudzają one chęć poznawania i wzbogacają posiadaną wiedzę. Wszystkie gry skonstruowane są w taki sposób, aby nawet najmłodsze dziecko mogło je samodzielnie obsługiwać za pomocą myszki lub klawiatury. Program gwarantuje świetną zabawę połączoną z odkrywaniem drzemiących w dziecku zdolności.</p>	1
10.	Młody Einstein - Czytam i liczę	<p>Program zawierający szereg gier i ćwiczeń matematyczno-językowych przeznaczonych dla dzieci w wieku 5-8 lat.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ćwiczenia z literkami, cyferkami i słowami • Uczy czytać, liczyć i rozumieć 	1

		<ul style="list-style-type: none"> Rozwija umiejętności szkolne Zwiększa rozumienie słyszanego i czytanego tekstu 	
11.	Młody Einstein - Sprawny umysł	<p>Program to zestaw gier ćwiczących sprawność umysłu. Przeznaczony jest dla dzieci w wieku 4-8 lat. Poszczególne gry i zadania ćwiczą wyobraźnię, spostrzegawczość, koncentrację oraz umiejętność zapamiętywania dźwięków i obrazów. Wszystkie gry wpływają ogólnorozwojowo budując umiejętności dziecka. Rozwój odbywa się przez zabawę, przez co daje najlepsze efekty. Atrakcyjna multimedialna realizacja sprawia, że dzieci sięgają często po program i z ochotą wykonują zadania. Gry są dokładnie omówione, tak by obsługa i samodzielne korzystanie z programu nie sprawiało dzieciom żadnych kłopotów. Każda gra dostępna jest w 3 stopniach trudności, pozwala to indywidualnie dopasować ją do aktualnych potrzeb. Umożliwia też długie używanie programu w miarę rozwoju dziecka.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Wyzwala bystrość umysłu - Rozwija szybkie i sprawne myślenie - Ćwiczy umiejętność koncentracji - Buduje ogólnorozwojowe umiejętności dziecka 	1
NAZWA ZAJĘCIA GIMNASTYKA OGÓLNOROZWOJOWA Z ELEMENTAMI GIMNASTYKI KOREKCYJNEJ ZADANIE NR 24			
1	WORECZKI GIMNASTYCZNE		20
2	Półkule sensoryczne	Wykonane z tworzywa sztucznego półkule mogą być napełniane powietrzem do odpowiedniej twardości. Doskonałe do ćwiczeń równowagi, koordynacji. Dodatkowym atutem są wypustki sensoryczne pobudzające dotyk i wspomagające ćwiczenia korekcji stóp. 6 szt średnica jednego elementu to 16 cm, wysokość 8 cm.	3
3	Latający talerz	śr. 27 cm wykonany z plastiku	10
4	HULA HOP	śr. 60 cm	10
5	Materac szkolny 200 x 120 x 6 cm		3
6	piłka skacząca hop 50cm		5



7	Zestaw gimnastyczny	Zbudowane tory mają na celu kształtowanie sprawności motorycznej równowagi oraz orientacji przestrzennej. Przewidziano możliwość tworzenia własnych układów wykorzystujących m. in. czołganie przeskakiwanie ślizganie się. Zapewnia właściwą dynamikę i różnorodność zajęć z dziećmi. 6 obręczy o śr. 50 cm; zaciski 24 szt.; 6 podstaw-stojaków; 10 drążków gimnastycznych o dł. 70 cm	1
8	SZARFA GIMNASTYCZNA		10
9	Piasek kinetyczny naturalny	Kinetyczny piasek z pozoru wygląda jak ten, którym wszystkie dzieci bawią się na plaży i w piaskownicy. Można go dowolnie kształtować i modelować, zupełnie jak wilgotny piasek, ale w przeciwieństwie do niego, ten nie pozostawia żadnych śladów na powierzchni. Lepi się sam do siebie, ale pozostawiony na chwilę zaczyna "rosnąć" i poruszać się zupełnie sam! Podczas przekładania z ręki do ręki lub do wiaderka, dodatkowo wykazuje właściwości podobne do oleju. Niesamowite efekty sensoryczne i wizualne sprawiają, że piasek doskonale nadaje się do zajęć związanych z integracją sensoryczną, a fakt że jest zupełnie nietoksyczny, zapewnia bezpieczną i naprawdę niesamowitą zabawę. W 98% masa składa się z czystego piasku, pozostałe 2% to polimer, nadający plastyczność. Waga 2,5 kg	1
10	Przewlekanka Misie	Misie do nawlekania, sortowania i przeliczania. Misie mają różne kolory i inną liczbę otworów. W zestawie 3 sznurówki do przewlekania. 50 elem., plastikowe wiaderko, wiek 3+	3
11	DREWNIANA PIRAMIDKA	<ol style="list-style-type: none">1. Piramidka - Wieża tęczowa- poprzez dopasowanie wszystkich drewnianych elementów powstaje wieża na stabilnej, podstawie. Takie samo ćwiczenie można wykonać na płaszczyźnie z trzema osobnymi kostkami. Klocki kształtują spostrzegawczość i logiczne myślenie. 8 elem.; wys. wieży 21 cm; wym. podstawy 10 x 10 cm2. Piramidka - Składany zegar- 5 klocków z drewna, które po nałożeniu na trzpienie tworzą zegar. Posiada walory edukacyjne oraz kształci spostrzegawczość i logiczne myślenie. ruchome wskazówki 5 klocków o wym. od 11,5 x 3 cm do 15 x 3 cm 2 trzpienie o dł. 13 cm wym. podstawy: 15 x 5,5 cm wys. nakładanki: 19 cm	2



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



12	piłka skacząca hop 55 cm		5
13	Ringo kolczaste - sensoryczne	śr. 17 cm; różne kolory	4

Wszystkie pomoce/ artykuły/asortyment muszą być fabrycznie nowe , wolne od usterek i wad, odpowiadać adekwatnym normom obowiązującym w naszym kraju. Asortymenty/artykuły przeznaczony do użytku przez przedszkolaków muszą posiadać oznaczenia zgodności z normami bezpieczeństwa , nie mogą zawierać substancji toksycznych.

Ilekoć w opisie przedmiotu zamówienia występują nazwy konkretnych elementów , wyrobów lub określenia (parametry techniczne) sugerujące wyroby , elementy konkretnych firm , producentów Wykonawca winien uznać, iż podano produkty przykładowe , a Zamawiający dopuszcza możliwość zastosowania elementów, wyrobów, materiałów, urządzeń równoważnych o właściwościach , parametrach technicznych nie gorszych niż przyjęto w szczegółowym opisie przedmiotu zamówienia. Na Wykonawcy spoczywa obowiązek wykazania równoważności urządzenia pod względem funkcjonalności , efektywności , trwałości.